

B.01 Reglamento de Títulos Internacionales de la FIDE

Aprobado por la Asamblea General de 1982 y modificado por las Asambleas Generales de 1984 a 2008, este reglamento será válido a partir del 1 de julio de 2009.

0 Introducción

0.1 La FIDE sólo reconoce los títulos indicados en 0.3.

0.2 La siguiente reglamentación sólo puede ser modificada por la Asamblea General, siguiendo recomendaciones del Comité correspondiente y de la Comisión de Calificación.

0.21 Tales cambios podrán únicamente ser realizados cada cuatro años a partir del 2004 (excepto que el Comité y la Comisión aprueben su modificación urgente).

0.22 Tales modificaciones entrarán en vigor a partir del 1 de Julio del año siguiente a la decisión de la Asamblea General. En lo referente a torneos, se aplicarán en aquellos que comiencen en o después de dicha fecha.

0.3 Los títulos internacionales de la FIDE estarán avalados por la Comisión de Calificación, que es el organismo al que compete la decisión final. Estos títulos son¹ :

0.31 Títulos para ajedrez estándar (definido en 1.14), siendo el órgano competente el Comité de Títulos y Valoraciones² de la FIDE :

Gran Maestro (GM), Maestro Internacional (IM), Maestro de la FIDE (FM), Maestro Candidato (CM), Gran Maestro Femenino (WGM), Maestro Internacional Femenino (WIM), Maestro FIDE Femenino (WFM), Maestro Candidato Femenino (WCM).

0.32 Títulos para composición de ajedrez, competencia de la Comisión Permanente de Composición de la FIDE: Gran Maestro de resolución (GS), Maestro Internacional de resolución (IMS), Maestro FIDE de resolución (FMS), Gran Maestro de Composición (GMC), Maestro Internacional de Composición (IMC), Maestro FIDE de Composición (FMC), Juez Internacional de Composición de Ajedrez (IJCC).

0.33 Títulos para Ajedrez por Correspondencia, competencia de la Federación Internacional de Ajedrez por Correspondencia (ICCF).

0.34 Título de Entrenador de Ajedrez, competencia del Comité de Entrenadores de la FIDE.

0.35 Organizador Internacional (IO), competencia del Comité de Organizadores de la FIDE.

0.4 Los títulos tendrán carácter vitalicio desde la fecha de reconocimiento.

0.41 El uso de títulos o valoraciones FIDE para desvirtuar los principios éticos del sistema de títulos o valoraciones puede suponer la revocación del título bajo recomendación de la Comisión de Calificación y decisión de la Asamblea General.

0.42 Un título es válido oficialmente a partir de la fecha en la que se reúnen todos los requisitos. Para que se confirme un título basado en una solicitud, habrá de ser publicado en la web de la FIDE y en otros documentos pertinentes de la FIDE durante al menos 60 días. Para títulos de registro automático, ver más abajo 0.5.

0.43 El título sólo se tendrá en cuenta para los resultados de los oponentes en torneos que comiencen después de su confirmación.

0.44 En lo que se refiere, por ejemplo, a la edad de consecución del título, éste se considera obtenido cuando se obtiene el último resultado, y cuando se consigue la valoración requerida. Sea cual sea la última fecha de las dos.

¹ Se han mantenido las abreviaturas correspondientes al texto en inglés.

² *Ratings* en el original.

0.5 Definiciones

En el texto siguiente se utilizan algunos términos específicos.

La **performance de valoración** se basa en los resultados del jugador y la valoración media de sus rivales.

La **performance de título** (por ejemplo, *performance* de GM) es un resultado para ese título que otorga una *performance* de valoración tal y como se define en 1.48 y 1.49 contra la media mínima de los oponentes, teniendo en cuenta el artículo 1.46. Por ejemplo, para una *performance* de GM, la valoración media de los rivales ≥ 2380 , y *performance* ≥ 2600 . Esto se podría conseguir, por ejemplo, con un resultado de 7 puntos en 9 partidas.

La *performance* de GM consiste en una *performance* ≥ 2600 contra rivales con una valoración media ≥ 2380 .

La *performance* de MI consiste en una *performance* ≥ 2450 contra rivales con una valoración media ≥ 2230 .

La *performance* de WGM consiste en una *performance* ≥ 2400 contra rivales con una valoración media ≥ 2180 .

La *performance* de WMI consiste en una *performance* ≥ 2250 contra rivales con una valoración media ≥ 2030 .

La **norma de título** es una *performance* de título que cumple los requisitos adicionales relativos a la mezcla de jugadores titulados y nacionalidades tal y como se describe en los artículos 1.42 a 1.47.

La **categoría** se utilizaba antes para resultados de títulos. Actualmente sólo se usa para describir el nivel global de un torneo por round-robin. Las categorías se basan en la valoración media de todos los jugadores de un round-robin. En un suizo la categoría se calculaba extrayendo la media de las valoraciones del jugador y sus oponentes. La categoría I consiste en una media de 2051-2075, la II, 2076-2100, etc.

Un **título registrado** (título automático) es un título obtenido al lograr un puesto o resultado concreto en un torneo. Por ejemplo, ganando, u obteniendo un resultado de al menos el 50 % en un torneo. Tales títulos se conceden y confirman automáticamente con la solicitud de la federación del jugador.

0.6 La concesión de títulos.

0.61 Los títulos indicados en 0.31 serán concedidos por determinados resultados obtenidos en Campeonatos concretos. Tales títulos serán registrados por el Presidente de la Comisión de Calificación tras la notificación de las oficinas de la FIDE.

Los títulos también se conceden basándose en solicitudes con normas con un número suficiente de partidas.

0.62 La Junta Directiva o el Consejo Ejecutivo pueden otorgar los títulos según 0.31, 0.34 o 0.35 únicamente en casos claros, después de consultar al Presidente correspondiente.

0.63 Será la ICCF quién juzgará y otorgará los títulos indicados en 0.33; después de recibir el informe de concesión, la Asamblea General confirmará el título.

1 Requisitos para los títulos indicados en 0.31

1.1 Administración.

1.11 Las partidas se regirán por las *Leyes del Ajedrez* de la FIDE y las *Reglas de Torneos* de la FIDE. Se permitirán diferencias menores de acuerdo con el Presidente de la Comisión Técnica.

El sistema de juego debe ser un sistema justo. No se considerarán válidos aquellos torneos en los que la composición se cambie (sin la aprobación de la FIDE) durante el torneo o aquellos en los que los jugadores tengan condiciones diferentes en lo que se refiere a rondas y emparejamientos.

Los torneos deben ser registrados con al menos treinta días de antelación en el servidor de la FIDE, y todos los detalles del torneo deben ser publicados en el calendario de la FIDE.

1.12 No se podrá jugar más de doce horas diarias. Esto se calcula suponiendo que las partidas duren 60 jugadas, aunque si se juegan usando incrementos puedan durar más tiempo.

1.13 No se podrán jugar más de dos rondas diarias.

1.14 Se deberá jugar el torneo utilizando uno de los siguientes ritmos de juego:
90 minutos con 30 segundos de incremento acumulativo por cada jugada empezando desde la primera.

90 minutos para 40 jugadas más 30 minutos con 30 segundos de incremento acumulativo por cada jugada empezando desde la primera.

100 minutos para 40 jugadas seguidos por 50 minutos para 20 jugadas, y entonces diez minutos para el resto de las jugadas con 30 segundos de incremento acumulativo por cada jugada empezando en la primera jugada.

40 jugadas en dos horas seguido de 30 minutos para el resto de la partida.

40 jugadas en dos horas seguido de 60 minutos para el resto de la partida.

40 jugadas en dos horas seguido de 20 jugadas en una hora seguido de 30 minutos para el resto de la partida.

1.15 Normalmente sólo se permiten torneos que se jueguen en un periodo máximo de 90 días. Se permiten ligas y campeonatos nacionales por equipos que se prolonguen por un período superior. El Presidente de la Comisión de Calificación podrá dar su aprobación previa a torneos que se prolonguen por más de 90 días.

1.16 El cálculo de los requerimientos de normas en un torneo que se prolongue por más de 90 días se puede hacer de dos formas. El sistema a utilizar se debe especificar antes del torneo, recibirá la máxima publicidad y se indicará en todos los certificados de norma IT1. Para calcular los cambios de valoración se utilizará el sistema especificado en B.02.4.12.

(a) Se utilizará la lista de valoración en vigor al comienzo del torneo, o

(b) Se utilizarán las valoraciones de los oponentes en vigor cuando se jueguen las partidas.

1.17 El torneo será dirigido por un Árbitro Internacional. En su defecto, por un Árbitro FIDE.

1.2 Títulos conseguidos en Campeonatos Internacionales.

1.21 Como se indica más adelante, un jugador puede lograr un título en un torneo o conseguir un resultado para título ("norma"). Habrán de cumplirse los requisitos especificados en 1.42, 1.46, 1.47, 1.48 y 1.49.

1.22 La puntuación mínima para todos los títulos es del 35%. El resultado mostrado es el mínimo requerido.

1.23 Con la excepción de IBCA, ICSC e IPCA, en los torneos de asociaciones continentales, regionales u otras mencionadas más abajo, sólo se podrá conseguir un título o resultado si participa en el torneo al menos un tercio de las federaciones miembro.

El número mínimo de participantes en el torneo es ocho.

1.24 Una norma en una Olimpiada etc. (ver tabla siguiente) es equivalente a 20 partidas, un resultado de *performance* es equivalente a 13 partidas.

	Gran Maestro (GM)	Maestro Internacional (IM)
Mundial	Alcanzando 1/8 de final	Clasificación (juego en tablero)
Mundial Femenino	Oro = título Finalista = norma 9 part.	Finalista = título
Mundial Sub-20	Oro = título 1º = norma 9 part.	Plata, Bronce
Mundial Veterano	Oro = título	Plata = título
Olimpiada; Olimpiada Femenina; Continental; Continental Femenino	<i>Performance</i> de GM en ≥ 9 partidas cuenta como 13 parti- das. Norma de GM en ≥ 9 partidas cuenta como 20 partidas	<i>Performance</i> de IM en ≥ 9 partidas cuenta como 13 parti- das. Norma de IM en ≥ 9 partidas cuenta como 20 partidas
Continental	Oro = norma 9 partidas	1º (hasta 3 empatados) = título
Continental Veterano	Oro = norma 9 partidas	Oro = título Plata, bronce = norma de 9 partidas
Continental Sub-20; ASEAN; ASEAN Sub-20; Árabe; Árabe Sub-20; Centroamérica Caribe Sub-20; Sudamérica Sub-20; Mundial Sub-18	Oro, norma 9 partidas	1º (hasta 3 empatados) = título
Mundial Sub-16; Continental Sub-18, 16;		Oro = norma 9 partidas

Mundial Sub-20 Femenino		
Commonwealth; IBCA, ISCS, IPCA		1° (hasta 3 empatados) = título
Zonal o subzonal Ver Nota a a d		1° (hasta 3 empatados) = título ≥ 9 partidas ≥ $66\frac{2}{3}\%$ = título ≥ 9 partidas IM La <i>performance</i> cuenta como 13 partidas
	Gran Maestro Femenino (WGM)	Maestro Internacional Femenino (WIM)
Mundial Femenino	Ganadora = título GM Finalista = norma de GM de 9 partidas Finalista = título IM Alcanzando ¼ de final = título WGM	Clasificación (juego en tablero)
Mundial Sub-20	Oro = título WGM Oro = norma IM 9 partidas 1° = norma WGM 9 partidas	Plata, Bronce = título WIM
Mundial Veterano	Oro	Plata
Olimpiada; Olimpiada Femenina; Continental; Continental Femenino	<i>Performance</i> de GM en ≥ 9 partidas cuenta como 13 partidas. Norma de GM en ≥ 9 partidas cuenta como 20 partidas	<i>Performance</i> de IM en ≥ 9 partidas cuenta como 13 partidas. Norma de IM en ≥ 9 partidas cuenta como 20 partidas
Continental Femenino	Oro	1° (hasta 3 empatados) = título
Continental Femenino Veterano	Oro = norma 9 partidas	Oro = título Plata, bronce = norma de 9 partidas
Continental Sub-20; ASEAN; ASEAN Sub-20; Árabe; Árabe Sub-20; Centro-América Caribe Sub-20; Sudamérica Sub-20; Mundial Sub-18	Oro	1° (máximo 3 empatados) = título
Commonwealth; IBCA, ISPS, IPCA		1° (máximo 3 empatados) = título
Mundial Sub-16; Continental Sub-18, Sub-16		Oro = norma 9 partidas
Zonal o subzonal Ver Nota a a d		1° (máximo 3 empatados) = título ≥ 9 partidas ≥ 66.66% = título ≥ 9 partidas IM La <i>performance</i> cuenta como 13 partidas
	Maestro FIDE (FM)	Maestro Candidato (CM)
Olimpiada (d)	≥ 66.66 % ≥ 9 partidas = título	≥ 50 % ≥ 7 partidas = título
Mundial o Continental Equipos (d)	≥ 66.66 % ≥ 7 partidas = título	≥ 50 % ≥ 7 partidas = título
Mundial Sub-18	Plata, bronce = título	
Mundial Sub-16/14/12/10/8	1° (hasta 3 empatados) = título	Plata, Bronce = título
Mundial IBCA, ICSC, IPCA	Plata = título	Bronce = título
Mundial Sub-20 IBCA ICSC, IPCA	1° (hasta 3 empatados) = título	Plata, Bronce = título
Continental Sub-20 ASEAN o Árabe	Plata, bronce = título	
Continental Sub-	1° (hasta 3 empatados) = título	Plata, Bronce = título

18/16/14/12/10/8 ASEAN o Árabe		
Festival Americano Reg. Juv. Sub-18/16/14/12/10/8		1° (hasta 3 empatados) = título
Zonal o subzonal Ver Nota a a d.	≥ 50 % ≥ 9 partidas = título	≥ 40 % ≥ 9 partidas = título
Mundial Amateur	Oro = título	1° = Plata = título
	Maestro FIDE Femenino (WFM)	Maestro Candidato Femenino (WCM)
Olimpiada (d)	≥ 66.66 % ≥ 9 partidas = título	≥ 50 % ≥ 7 partidas = título
Mundial o Continental Equipos (d)	≥ 66.66 % ≥ 7 partidas = título	≥ 50 % ≥ 7 partidas = título
Mundial Sub-18	Plata, bronce = título	
Mundial Sub-16/14/12/10/8	1° (hasta 3 empatados) = título	Plata, Bronce = título
Mundial IBCA, ICSC, IPCA	Plata = título	Bronce = título
Mundial Sub-20 IBCA ICSC, IPCA	1° (hasta 3 empatados) = título	Plata, Bronce = título
Continental Sub-20 ASEAN o Árabe	Plata, bronce = título	
Continental Sub-18/16/14/12/10/8 ASEAN o Árabe	1° (hasta 3 empatados) = título	Plata, Bronce = título
Festival Americano Reg. Juv. Sub-18/16/14/12/10/8		1° (hasta 3 empatados) = título
Zonal o subzonal Ver Nota a a d.	≥ 50 % ≥ 9 partidas = título	≥ 40 % ≥ 9 partidas = título
Mundial Amateur	Oro = título	1° = Plata = título

Observaciones:

- Cuando un zonal/subzonal se juegue con fases clasificatoria y final, se acumularán los resultados.
- Los subzonales deben ser aprobados por la Junta Directiva.
- En zonales/subzonales sólo se puede obtener un título de IM/WIM basado en un resultado ≥ 66.66%, y sólo dos títulos de FM/WFM basados en un resultado ≥ 50%.
- El resultado se debe obtener en partidas consecutivas empezando desde la primera que el jugador juegue en el torneo. Si el jugador consigue 4.5 puntos (3.5 para CM/WCM), se le concederá el título incluso aunque no llegue a 9 partidas (7 para CM/WCM).
- 1° significa primer puesto compartido.

- 1.3 Los siguientes títulos se consiguen alcanzando en algún momento la valoración publicada o provisional que se indica:

1.31	Maestro FIDE (FM):	≥ 2300
1.32	Maestro Candidato (CM):	≥ 2200
1.33	Maestro FIDE Fem. (WFM):	≥ 2100
1.34	Maestro Candidato Fem. (WCM):	≥ 2000

- 1.4 Los títulos de GM, IM, WGM o WIM también se pueden obtener logrando normas en torneos internacionales valorados jugados de acuerdo con las siguientes reglas:

- 1.41 Número de partidas.
- El jugador debe jugar al menos 9 partidas, sin embargo
 - Solamente se requieren 7 partidas en un Campeonato Mundial o Continental por equipos disputado a 7 rondas.
Solamente se requieren 7 partidas en un Campeonato Mundial o Continental por equipos disputado a 8 o 9 rondas.
Solamente se requieren 8 partidas en un Campeonato Mundial o Continental por equipos disputado a 8 o 9 rondas; Copa Mundial o Campeonato Mundial Femenino. Para la Copa Mundial o Campeonato Mundial Femenino estas 8 partidas cuentan como 9.

- 1.41c Cuando un jugador excede los requisitos de la norma en uno o más puntos enteros, entonces la longitud del torneo se considera extendida en esta cantidad cuando se calcule el número total de partidas.
- 1.42 Las partidas siguientes no serán incluidas:
- 1.42a Las disputadas contra oponentes que no pertenecen a federaciones afiliadas a la FIDE.
- 1.42b Las disputadas contra ordenadores.
- 1.42c Las decididas por incomparecencia, sanción o de manera diferente al juego sobre el tablero. Otras partidas ya comenzadas que se resuelven por incomparecencia por cualquier razón, deben ser incluidas. No obstante, un jugador podría tener un oponente en la última ronda de tal modo que solamente necesitara jugar, pudiendo incluso perder. Si el oponente incomparece, la norma será válida.
- 1.42d Las disputadas contra oponentes sin valorar que consiguen cero puntos contra oponentes valorados en torneos por sistema de liga.
- 1.42e Un jugador puede ignorar su(s) partida(s) contra cualquier oponente al que haya ganado, siempre que esto le deje con el mínimo de partidas señalado en 1.41 contra el conjunto de jugadores necesario. Sin embargo, se enviará el cuadro completo del torneo.
- 1.42f Un jugador que ha conseguido una norma antes de la última ronda puede ignorar todas sus partidas disputadas posteriormente, siempre que reúna el elenco requerido de contrarios y siempre que esto le deje con el mínimo de partidas señalado en 1.41.
- 1.42g No serán válidos los torneos que hagan cambios a favor de uno o más jugadores (por ejemplo, alterando el número de rondas o asignando oponentes específicos que no están participando en la competición).
El programa del torneo y el sistema de emparejamiento deben hacerse públicos en el momento de registrar el torneo.
- 1.43 Federaciones de los oponentes.
Deben estar incluidas, al menos, dos federaciones diferentes a la del jugador candidato, excepto lo indicado en 1.43a-1.43e. Incluso entonces, ver 1.43f.
- 1.43a Las fases finales (pero no las clasificatorias) de campeonatos nacionales masculinos y, también, campeonatos nacionales femeninos. Ver 1.43b³.
- 1.43b Campeonatos nacionales por equipos.
- 1.43c Torneos zonales
- 1.43d Se podrán incluir torneos de otro tipo con la aprobación previa del Presidente de la Comisión de Calificación.
- 1.43e Torneos por Sistema Suizo en los cuales los participantes incluyen al menos 20 jugadores con valoración FIDE de diferente federación a la anfitriona de, al menos, 3 federaciones, de los cuales 10 como mínimo deben poseer los títulos de GM, IM, WGM o WIM. En otro caso, se aplica 1.44.
- 1.43f Al menos una de las normas deberá cumplir los requisitos normales de oponentes extranjeros. (Ver la primera cláusula de 1.43 y 1.44a)
- 1.44 Los oponentes serán calculados como sigue redondeando al inmediato entero superior (para el mínimo), o al inmediato entero inferior (para el máximo).
- 1.44a Como máximo, podrán pertenecer a la federación del solicitante hasta 3/5 de los rivales y hasta 2/3 serán de otra federación. Para ver los números exactos, consultar la tabla de 1.7.
- 1.45 Títulos de los oponentes.
- 1.45a Al menos el 50 % de los oponentes deben ser titulados (TH) según 0.31, excluyendo CM y WCM. Para ver los números exactos, consultar la tabla de 1.7.
- 1.45b Para una norma de GM, al menos 1/3, con un mínimo de 3, de los oponentes (MO) deben ser GM. Para ver los números exactos, consultar la tabla de 1.7.
- 1.45c Para una norma de IM, al menos 1/3, con un mínimo de 3, de los oponentes (MO) deben ser IM (un GM cuenta como 1.5 IM). Para ver los números exactos, consultar la tabla de 1.7.
- 1.45d Para una norma de WGM, al menos 1/3, con un mínimo de 3, de los oponentes (MO) deben ser WGM (GM=1.5WGM, IM=1WGM, FM=1WGM). Para ver los números exactos, consultar la tabla de 1.7.

³ No existe tal artículo. Seguramente se referirá al nuevo 1.43f. [N. del T.]

- 1.45e Para una norma de WIM, al menos 1/3, con un mínimo de 3, de los oponentes (MO) deben ser WIM (GM=1.5WGM, IM=1WGM, FM=1WGM). Para ver los números exactos, consultar la tabla de 1.7.
- 1.45f En torneos round-robin a doble vuelta se necesita un mínimo de 6 jugadores; el título de cada jugador según 1.45a-e contará solamente una vez.
- 1.46 Valoración de los oponentes.
- 1.46a Para el número mínimo de rivales valorados, ver tabla de 1.7. También se puede calcular de modo que el número máximo de oponentes no valorados sea el 20% de (número de oponentes + 1).
- 1.46b Se utilizará la Lista de Valoración en vigor al comienzo del torneo. Ver excepción en 1.16. Se puede solicitar a la Oficina de la FIDE la determinación de la valoración de jugadores pertenecientes a federaciones temporalmente excluidas de la Lista al comienzo del torneo.
- 1.46c Para propósitos de normas, la valoración mínima (umbral) de los oponentes será la siguiente:
- Gran Maestro 2200.
 - Maestro Internacional 2050.
 - Gran Maestro Femenino 2000.
 - Maestro Internacional Femenino 1850.
- 1.46c1 No se podrán elevar al umbral las valoraciones de más de un oponente. Cuando más de un oponente esté valorado por debajo del umbral, solamente se ajustará el más bajo.
- 1.46d Los oponentes no valorados no cubiertos por 1.46c serán considerados valorados al nivel del umbral de valoración correspondiente. Ver las *Reglas de Valoración FIDE* para consultar el umbral en vigor.
- 1.46e Un jugador titulado no valorado cuenta como sigue:
GM 2300, WGM 2100, IM 2200, WIM 2000, FM 2100, WFM 1900
- 1.47 Media de las valoraciones de los oponentes
- 1.47a Es el total de las valoraciones de los oponentes dividido por el número de oponentes considerando los ajustes establecidos en 1.46c.
- 1.47b El redondeo del promedio de las valoraciones de los oponentes se hará al entero más cercano. En este caso, la fracción 0.5 será redondeada hacia arriba.
- 1.48 *Performance* de Valoración (R_p).
Para conseguir una norma, un jugador debe realizar, como mínimo, una *performance* de

Título	Mínimo antes del redondeo	Mínimo después del redondeo
GM	2599.5	2600
IM	2449.5	2450
WGM	2399.5	2400
WIM	2249.5	2250

Cálculo de la *performance* (R_p):

- $R_p = R_a + d_p$ (ver tabla siguiente)
 - R_t = valoración de los oponentes + diferencia de valoración " d_p " de la tabla de B.01.10.1^a (conversión de diferencias de porcentaje " p " en diferencias de valoración " d_p ").
 - La diferencia de valoración " d_p " se extrae de la tabla 10.1a (conversión de porcentaje de puntuación " p " en diferencia de valoración " d_p ") de la Reglamentación de Valoración de la FIDE B.02.
- 1.48a Las valoraciones medias mínimas de los oponentes R_a son: GM 2380, WGM 2180, IM 2230, WIM 2030.

p	d _p	p	d _p	p	d _p	p	d _p	p	d _p	p	d _p
1.0	.83	273	.66	117	.49	-7	.32	-133	.15	-296	
.99	677	.82	262	.65	110	.48	-14	.31	-141	.14	-309
.98	589	.81	251	.64	102	.47	-21	.30	-149	.13	-322
.97	538	.80	240	.63	95	.46	-29	.29	-158	.12	-336
.96	501	.79	230	.62	87	.45	-36	.28	-166	.11	-351
.95	470	.78	220	.61	80	.44	-43	.27	-175	.10	-366
.94	444	.77	211	.60	72	.43	-50	.26	-184	.09	-383
.93	422	.76	202	.59	65	.42	-57	.25	-193	.08	-401
.92	401	.75	193	.58	57	.41	-65	.24	-202	.07	-422
.91	383	.74	184	.57	50	.40	-72	.23	-211	.06	-444
.90	366	.73	175	.56	43	.39	-80	.22	-220	.05	-470
.89	351	.72	166	.55	36	.38	-87	.21	-230	.04	-501
.88	336	.71	158	.54	29	.37	-95	.20	-240	.03	-538
.87	322	.70	149	.53	21	.36	-102	.19	-251	.02	-589
.86	309	.69	141	.52	14	.35	-110	.18	-262	.01	-677
.85	296	.68	133	.51	7	.34	-117	.17	-273	.00	
.84	284	.67	125	.50	0	.33	-125	.16	-284		

- 1.49 Determinación de cuándo un resultado es valedero para norma, dependiendo de la valoración media de los oponentes.

La tabla 1.49a muestra los intervalos de valoración para torneos de hasta 19 rondas, aunque tales normas cuenten como de sólo 13 rondas si son de 14.19 partidas.

Tablas 1.49a

Estas tablas han sido confeccionadas de tal modo que la valoración media mínima de los rivales es de 2380 para una norma de GM, 2230 para una norma de IM, 2180 para una norma de WGM y 2030 para una norma de WIM.

La puntuación mínima para todos los títulos es el 35%.

Con excepción de los campeonatos mundiales o continentales, una norma conseguida en torneo de más de 13 rondas contará como si sólo fueran 13 partidas.

7 rondas, incluyendo 4 titulados (TH), mínimo 6 valorados

Utilizable sólo para Campeonatos Continentales o Mundiales por Equipos de 7 rondas

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
5½	2380-2441	2230-2291	2180-2241	2030-2091
5	2442-2497	2292-2347	2242-2297	2092-2147
4½	2498-2549	2348-2399	2298-2349	2148-2199
4	2550-2599	2400-2449	2350-2399	2200-2249
3½	2600-2649	2450-2499	2400-2449	2250-2299
3	2650-2701	2500-2551	2450-2501	2300-2351
2½	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

8 rondas, incluyendo 4 titulados (TH), mínimo 7 valorados

Utilizable solo para Campeonatos Continentales o Mundiales por Equipos de 8 o 9 rondas

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
6½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
6	2407-2458	2257-2308	2207-2258	2057-2108
5½	2459-2504	2309-2354	2259-2304	2109-2154
5	2505-2556	2355-2406	2305-2356	2155-2206
4½	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
3½	2643-2686	2493-2536	2443-2486	2293-2336

3	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337
---	--------	--------	--------	--------

9 rondas, incluyendo 5 titulados (TH), mínimo 7 valorados

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2435-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329
3½	≥ 2680	≥ 2530	≥ 2480	≥ 2330

10 rondas, incluyendo 5 titulados (TH), mínimo 8 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
8	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
7½	2407-2450	2257-2300	2207-2250	2057-2100
7	2451-2489	2301-2339	2251-2289	2101-2139
6½	2490-2527	2340-2377	2290-2327	2140-2177
6	2528-2563	2378-2413	2328-2363	2178-2213
5½	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
4½	2636-2671	2486-2521	2436-2471	2286-2321
4	2672-2709	2522-2559	2472-2524	2322-2359
3½	≥ 2710	≥ 2560	≥ 2510	≥ 2360

11 rondas, incluyendo 6 titulados (TH), mínimo 9 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
9	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
8½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
8	2425-2466	2275-2316	2225-2266	2075-2116
7½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
7	2498-2534	2348-2384	2298-2334	2148-2184
6½	2535-2563	2385-2413	2335-2363	2185-2213
6	2564-2599	2414-2449	2364-2399	2214-2249
5½	2600-2635	2450-2485	2400-2435	2250-2285
5	2636-2664	2486-2514	2436-2464	2286-2314
4½	2665-2701	2515-2551	2465-2501	2315-2351
4	≥ 2702	≥ 2552	≥ 2502	≥ 2352

12 rondas, incluyendo 6 titulados (TH), mínimo 10 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
9½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
9	2407-2441	2257-2291	2207-2241	2057-2091
8½	2442-2474	2292-2324	2242-2274	2092-2124
8	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
7½	2505-2542	2355-2392	2305-2342	2155-2192
7	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
6½	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249

6	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
5½	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
4½	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

13 rondas, incluyendo 7 titulados (TH), mínimo 11 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
10½	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
10	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
9½	2425-2458	2275-2308	2225-2258	2075-2108
9	2459-2489	2309-2339	2259-2289	2109-2139
8½	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
8	2513-2542	2363-2392	2313-2342	2163-2192
7½	2543-2570	2393-2420	2343-2370	2193-2220
7	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
6½	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6	2629-2656	2479-2506	2429-2456	2279-2306
5½	2657-2686	2507-2536	2457-2486	2307-2336
5	≥ 2687	≥ 2537	≥ 2487	≥ 2337

14 rondas, incluyendo 7 titulados (TH), mínimo 11 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
11	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
10½	2407-2441	2257-2291	2207-2241	2057-2091
10	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
9½	2467-2497	2317-2347	2267-2297	2117-2147
9	2498-2519	2348-2369	2298-2319	2148-2169
8½	2520-2549	2370-2399	2320-2349	2170-2199
8	2550-2570	2400-2420	2350-2370	2200-2220
7½	2571-2599	2421-2449	2371-2399	2221-2249
7	2600-2628	2450-2478	2400-2428	2250-2278
6½	2629-2649	2479-2499	2429-2449	2279-2299
6	2650-2679	2500-2529	2450-2479	2300-2329
5½	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
5	≥2702	≥2552	≥2502	≥2352

15 rondas, incluyendo 8 titulados (TH), mínimo 12 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
12	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
11½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
11	2425-2450	2275-2300	2225-2250	2075-2100
10½	2451-2474	2301-2324	2251-2274	2101-2124
10	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
9½	2505-2527	2355-2377	2305-2327	2155-2177
9	2528-2549	2378-2399	2328-2349	2178-2199
8½	2550-2578	2400-2428	2350-2378	2200-2228
8	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
7½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7	2621-2649	2471-2499	2421-2449	2271-2299
6½	2650-2671	2500-2521	2450-2471	2300-2321

6	2672-2694	2522-2544	2472-2494	2322-2344
5½	≥2695	≥2545	≥2495	≥2345

16 rondas, incluyendo 8 titulados (TH), mínimo 13 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
12½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
12	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083
11½	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108
11	2459-2482	2309-2332	2259-2282	2109-2132
10½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
10	2505-2534	2355-2384	2305-2334	2155-2184
9½	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
8½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
6½	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6	≥2687	≥2537	≥2487	≥2337

17 rondas, incluyendo 9 titulados (TH), mínimo 14 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
13½	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
13	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
12½	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
12	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
11½	2467-2489	2317-2339	2267-2289	2117-2139
11	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
10½	2513-2534	2363-2384	2313-2334	2163-2184
10	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9½	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7½	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
7	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6½	≥2687	≥2537	≥2487	≥2337

18 rondas, incluyendo 9 titulados (TH), mínimo 15 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
14	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
13½	2407-2433	2257-2283	2207-2233	2057-2083
13	2434-2458	2284-2308	2234-2258	2084-2108
12½	2459-2474	2309-2324	2259-2274	2109-2124
12	2475-2497	2325-2347	2275-2297	2125-2147
11½	2498-2519	2348-2369	2298-2319	2148-2169
11	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
10½	2543-2556	2393-2406	2343-2356	2193-2206
10	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9½	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249

9	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8½	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
8	2643-2656	2493-2506	2443-2456	2293-2306
7½	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7	2680-2701	2530-2551	2480-2501	2330-2351
6½	≥2702	≥2552	≥2502	≥2352

19 rondas, incluyendo 10 titulados (TH), mínimo 15 valorados:

Puntos	GM	IM	WGM	WIM
15	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
14½	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
14	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
13½	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
13	2467-2482	2317-2332	2267-2282	2117-2132
12½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
12	2505-2519	2355-2369	2305-2319	2155-2169
11½	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
11	2543-2563	2393-2413	2343-2363	2193-2213
10½	2564-2578	2414-2428	2364-2378	2214-2228
10	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
9	2621-2635	2471-2485	2421-2435	2271-2285
8½	2636-2656	2486-2506	2436-2456	2286-2306
8	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7½	2680-2694	2530-2544	2480-2494	2330-2344
7	≥2695	≥2545	≥2495	≥2345

1.5 Requisitos para la concesión del título basado en normas.

1.50 Dos o más normas en torneos cubriendo al menos 27 partidas.

1.51 Si una norma es suficiente para más de un título, puede ser usada como parte de la solicitud de ambos.

1.52 Haber alcanzado en cualquier momento la valoración siguiente:

GM ≥ 2500

IM ≥ 2400

WGM ≥ 2300

WIM ≥ 2200

1.52a Tal valoración no necesita haber sido publicada. Puede ser conseguida en medio de un periodo de valoración, incluso en medio de un torneo. El jugador puede en ese caso descartar los resultados siguientes para la solicitud del título. No obstante, la obligación de probarlo corresponde a la federación del solicitante. Es recomendable que los jugadores reciban un certificado del Árbitro Principal indicando la consecución de la valoración correspondiente durante un torneo. Las solicitudes para títulos basadas en valoraciones no publicadas serán aceptadas por la FIDE solamente de acuerdo con el Administrador del Sistema de Valoración. Las valoraciones del medio de un periodo sólo serán confirmadas después de que se reciban y valoren todos los torneos de ese periodo.

1.53 Un resultado para título es válido si es obtenido de acuerdo con el *Reglamento de Títulos Internacionales* en vigor en la fecha del torneo en el que se obtuvo la norma.

1.54 Los resultados para títulos son válidos de por vida. De esta forma no hay restricción de tiempo para la obtención de normas.

1.6 Resumen de requisitos para Torneos para Títulos.

		Notas
Numero de partidas diarias	No más de dos	1.13
Tiempo total para partida	Mínimo 120 minutos	1.14
Periodo para el torneo completo	90 días	1.15
Supervisión competición	Árbitro Internacional o Árbitro FIDE	1.16
Numero partidas	Mínimo 9 (7 en mund/cont por equipos con 7-9 rondas)	1.41b-c
Tipo de torneo	No valen encuentros individuales	
Partidas no incluidas	Contra ordenadores	1.42
	Adjudicadas	
	Incomparecencia antes del comienzo de la partida	
	Contra oponentes que no pertenezcan a una federación	

Para los números siguientes, ver fórmula de cálculo de títulos en 1.45

Número de GMs MO	1/3 de los oponentes, mínimo 3 GMs	1.45b
Número de IMs MO	1/3 de los oponentes, mínimo 3 IMs	
Número de WGMs MO	1/3 de los oponentes, mínimo 3 WGMs	1.45d
Número de WIMs MO	1/3 de los oponentes, mínimo 3 WIMs	1.45e
Performance mínima	GM 2600, IM 2450, WGM 2400, WIM 2250	1.48
Valoración media mínima de los rivales	2380 para GM, 2230 para IM, 2180 para WGM, 2030 para WIM	1.49a
Puntuación mínima	35%	1.49a

1.7 Resumen de los requisitos de los oponentes.

Número de partidas	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
Nº de MO	3	3	3	4	4	4	5	5	5	6	6	6	7
Nº mínimo de titulados TH	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10
Nº mínimo de valorados	6	7	7	8	9	10	11	11	12	13	14	15	15
Máximo de jugadores de la propia federación	-	-	5	6	6	7	7	8	9	9	10	10	11
Máximo de jugadores de una federación	-	-	6	6	7	8	8	9	10	10	11	12	12

Expresadas las tablas de arriba de una forma más compacta sin mostrar los principios subyacentes:

A lo largo de estas tablas, en la primera fila:

Un GM es equivalente a 1.5 IM o WGM o 2 WM. Un IM o FM es equivalente a un WGM o 1.5 WIM. Ver 1.46e para elevar la valoración de un jugador titulado valorado bajo.

Disponible sólo para Campeonatos por Equipos Mundiales y Continentales de 7 a 9 rondas

7 rondas	GM	IM	WGM	WIM
Diferentes MO	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
Umbral para 1 jugador	2200	2050	2000	1850
Diferentes TH	4	4	4	4
Máx. nº no valorados	1	1	1	1
Máx. de 1 fed.	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
Máx. de la propia fed.	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
Mín. otras feds.	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante

5½	2380-2441	2230-2291	2180-2241	2030-2091
5	2442-2497	2292-2347	2242-2297	2092-2147
4½	2498-2549	2348-2399	2298-2349	2148-2199
4	2550-2599	2400-2449	2350-2399	2200-2249
3½	2600-2649	2450-2499	2400-2449	2250-2299
3	2650-2701	2500-2551	2450-2501	2300-2351
2½	≥2702	≥2552	≥2502	≥2352

Disponible sólo para Campeonatos por Equipos Mundiales y Continentales de 8 o 9 rondas; o tras 8 partidas en la Copa del Mundo o en el Mundial Femenino. Los dos últimos cuentan como 9 rondas cuando se computen a 27 partidas.

8 rondas	GM	IM	WGM	WIM
Diferentes MO	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
Umbral para 1 jugador	2200	2050	2000	1850
Diferentes TH	4	4	4	4
Máx. nº no valorados	1	1	1	1
Máx. de 1 fed.	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
Máx. de la propia fed.	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
Mín. otras feds.	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante	Irrelevante
6½	2380-2406	2230-2256	2180-2206	2030-2056
6	2407-2458	2257-2308	2207-2258	2057-2108
5½	2459-2504	2309-2354	2259-2304	2109-2154
5	2505-2556	2355-2406	2305-2356	2155-2206
4½	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
3½	2643-2686	2493-2536	2443-2486	2293-2336
3	≥2687	≥2537	≥2487	≥2337

Las reglas referentes a la mezcla de federaciones de los casos señalados con * se ignoran si el torneo es un sistema suizo entre cuyos participantes se incluyen al menos 20 valorados FIDE, que no sean de la federación anfitriona, que sean de al menos 3 federaciones y entre los que se encuentren al menos 10 titulados (GM, IM, WGM o WIM).

Ver 1.46c en lo relativo al umbral de valoración del rival valorado más bajo.

9 rondas	GM	IM	WGM	WIM
Diferentes MO	3 gm	3 im	3 wgm	3 wim
*Mín. otras feds.	2	2	2	2
Umbral para 1 jugador	2200	2050	2000	1850
Diferentes TH	5	5	5	5
Máx. nº no valorados	2	2	2	2
*Máx. de 1 fed.	7	7	7	7
*Máx. de la propia fed.	6	6	6	7
*Mín. otras feds.	5	5	5	5
7	2380-2433	2230-2283	2180-2233	2030-2083
6½	2434-2474	2284-2324	2234-2274	2084-2124
6	2475-2519	2325-2369	2275-2319	2125-2169
5½	2520-2556	2370-2406	2320-2356	2170-2206
5	2557-2599	2407-2449	2357-2399	2207-2249
4½	2600-2642	2450-2492	2400-2442	2250-2292
4	2643-2679	2493-2529	2443-2479	2293-2329

3½	≥2680	≥2530	≥2480	≥2330
3				

Para 10 rondas o más es posible que resulte ventajoso eliminar una partida que se haya vencido.

SR se refiere a torneos de ronda simple y **DR** a torneos de ronda doble.

10 rondas	GM		IM		WGM		WIM	
Diferentes MO	4 gm		4 im		4 wgm		4 wim	
*Mín. otras feds.	2		2		2		2	
Umbral para 1 jugador	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Diferentes TH	5	3	5	3	5	3	5	3
Máx. nº no valorados	2	1	2	1	2	1	2	1
*Máx. de 1 fed.	6	3	6	3	6	3	6	3
*Máx. de la propia fed.	6	3#	6	3#	6	3#	6	3#
8	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
7½	2407-2450		2257-2300		2207-2250		2057-2100	
7	2451-2489		2301-2339		2251-2289		2101-2139	
6½	2490-2527		2340-2377		2290-2327		2140-2177	
6	2528-2563		2378-2413		2328-2363		2178-2213	
5½	2564-2599		2414-2449		2364-2399		2214-2249	
5	2600-2635		2450-2485		2400-2435		2250-2285	
4½	2636-2671		2486-2521		2436-2471		2286-2321	
4	2672-2709		2522-2559		2472-2509		2322-2359	
3½	≥2710		≥2560		≥2510		≥2360	

Si de 6 rivales había 4 jugadores de 1 federación, ninguno de los otros 2 jugadores podía obtener norma. Esto estaría bien si ambos fueran, por ejemplo, GMs.

11 rondas	GM		IM		WGM		WIM	
Diferentes MO	4 gm		4 im		4 wgm		4 wim	
*Mín. otras feds.	2		2		2		2	
Umbral para 1 jugador	2200		2050		2000		1850	
Diferentes TH	6		6		6		6	
Máx. nº no valorados	2		2		2		2	
*Máx. de 1 fed.	7		7		7		7	
*Máx. de la propia fed.	6		6		6		6	
9	2380-2388		2230-2238		2180-2188		2030-2038	
8½	2389-2424		2239-2274		2189-2224		2039-2074	
8	2425-2466		2275-2316		2225-2266		2075-2116	
7½	2467-2497		2317-2347		2267-2297		2117-2147	
7	2498-2534		2348-2384		2298-2334		2148-2184	
6½	2535-2563		2385-2413		2335-2363		2185-2213	
6	2564-2599		2414-2449		2364-2399		2214-2249	
5½	2600-2635		2450-2485		2400-2435		2250-2285	
5	2636-2664		2486-2514		2436-2464		2286-2314	
4½	2665-2701		2515-2551		2465-2501		2315-2351	
4	≥2702		≥2552		≥2502		≥2352	

SR se refiere a torneos de ronda simple y **DR** a torneos de ronda doble.

12 rondas	GM		IM		WGM		WIM	
Diferentes MO	4 gm		4 im		4 wgm		4 wgm	
*Mín. otras feds.	2		2		2		2	
Umbral para 1 jugador	2200		2050		2000		1850	
	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Diferentes TH	6	3	6	3	6	3	6	3
Máx. nº no valorados	2	1	2	1	2	1	2	1
*Máx. de 1 fed.	6	4	6	4	6	4	6	4
*Máx. de la propia fed.	6	3#	6	3#	6	3#	6	3#
9½	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
9	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
8½	2442-2474		2292-2324		2242-2274		2092-2124	
8	2475-2504		2325-2354		2275-2304		2125-2154	
7½	2505-2542		2355-2392		2305-2342		2155-2192	
7	2543-2570		2393-2420		2343-2370		2193-2220	
6½	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
6	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
5½	2629-2656		2479-2506		2429-2456		2279-2306	
5	2657-2686		2507-2536		2457-2486		2307-2336	
4½	≥2687		≥2537		≥2487		≥2337	

Si de 7 rivales había 4 jugadores de 1 federación, ninguno de los otros 3 jugadores podía obtener norma. Esto estaría bien si ambos fueran, por ejemplo, GMs.

13 rondas	GM		IM		WGM		WIM	
Diferentes MO	5 gm		5 im		5 wgm		5 wim	
*Mín. otras feds.	2		2		2		2	
Umbral para 1 jugador	2200		2050		2000		1850	
Diferentes TH	7		7		7		7	
Máx. nº no valorados	2		2		2		2	
*Máx. de 1 fed.	8		8		8		8	
*Máx. de la propia fed.	7		7		7		7	
10½	2380-2388		2230-2238		2180-2188		2030-2038	
10	2389-2424		2239-2274		2189-2224		2039-2074	
9½	2425-2458		2275-2308		2225-2258		2075-2108	
9	2459-2489		2309-2339		2259-2289		2109-2139	
8½	2490-2512		2340-2362		2290-2312		2140-2162	
8	2513-2542		2363-2392		2313-2342		2163-2192	
7½	2543-2570		2393-2420		2343-2370		2193-2220	
7	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
6½	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
6	2629-2656		2479-2506		2429-2456		2279-2306	
5½	2657-2686		2507-2536		2457-2486		2307-2336	
5	≥2687		≥2537		≥2487		≥2337	

14 rondas	GM		IM		WGM		WIM	
Diferentes MO	5 gm 3gm si DR		5 im		5 wgm		5 wim	
*Mín. otras feds.	2		2		2		2	
Umbral para 1 jugador	2200		2050		2000		1850	

	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Diferentes TH	6	3	6	3	6	3	6	3
Máx. nº no valorados	3	1	3	1	3	1	3	1
*Máx. de 1 fed.	7	4	7	4	7	4	7	4
*Máx. de la propia fed.	6	4#	6	4#	6	4#	6	4#
11	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
10½	2407-2441		2257-2291		2207-2241		2057-2091	
10	2442-2466		2292-2316		2242-2266		2092-2116	
9½	2467-2497		2317-2347		2267-2297		2117-2147	
9	2498-2519		2348-2369		2298-2319		2148-2169	
8½	2520-2549		2370-2399		2320-2349		2170-2199	
8	2550-2570		2400-2420		2350-2370		2200-2220	
7½	2571-2599		2421-2449		2371-2399		2221-2249	
7	2600-2628		2450-2478		2400-2428		2250-2278	
6½	2629-2649		2479-2499		2429-2449		2279-2299	
6	2650-2679		2500-2529		2450-2479		2300-2329	
5½	2680-2701		2530-2551		2480-2501		2330-2351	
5	≥2702		≥2552		≥2502		≥2352	

Si de 8 rivales había 5 jugadores de 1 federación, ninguno de los otros 3 jugadores podía obtener norma. Esto estaría bien si ambos fueran, por ejemplo, GMs.

15 rondas	GM	IM	WGM	WIM
Diferentes MO	5 gm	5 im	5 wgm	5 wim
*Mín. otras feds.	2	2	2	2
Umbral para 1 jugador	2200	2050	2000	1850
Diferentes TH	8	8	8	8
Máx. nº no valorados	3	3	3	3
*Máx. de 1 fed.	10	10	10	10
*Máx. de la propia fed.	9	9	9	9
12	2380-2388	2230-2238	2180-2188	2030-2038
11½	2389-2424	2239-2274	2189-2224	2039-2074
11	2425-2450	2275-2300	2225-2250	2075-2100
10½	2451-2474	2301-2324	2251-2274	2101-2124
10	2475-2504	2325-2354	2275-2304	2125-2154
9½	2505-2527	2355-2377	2305-2327	2155-2177
9	2528-2549	2378-2399	2328-2349	2178-2199
8½	2550-2578	2400-2428	2350-2378	2200-2228
8	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
7½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
7	2621-2649	2471-2499	2421-2449	2271-2299
6½	2650-2671	2500-2521	2450-2471	2300-2321
6	2672-2694	2522-2544	2472-2494	2322-2344
5½	≥2695	≥2545	≥2495	≥2345

16 rondas	GM	IM	WGM	WIM
Diferentes MO	6 gm 3 gm if DR	6 im	6 wgm	6 wim
*Mín. otras feds.	2	2	2	2
Umbral para 1 jugador	2200	2050	2000	1850

	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Diferentes TH	8	4	8	4	8	4	8	4
Máx. nº no valorados	3	1	3	1	3	1	3	1
*Máx. de 1 fed.	10	5	10	5	10	5	10	5
*Máx. de la propia fed.	9	4	9	4	9	4	9	4
12½	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
12	2407-2433		2257-2283		2207-2233		2057-2083	
11½	2434-2458		2284-2308		2234-2258		2084-2108	
11	2459-2482		2309-2332		2259-2282		2109-2132	
10½	2483-2504		2333-2354		2283-2304		2133-2154	
10	2505-2534		2355-2384		2305-2334		2155-2184	
9½	2535-2556		2385-2406		2335-2356		2185-2206	
9	2557-2578		2407-2428		2357-2378		2207-2228	
8½	2579-2599		2429-2449		2379-2399		2229-2249	
8	2600-2620		2450-2470		2400-2420		2250-2270	
7½	2621-2642		2471-2492		2421-2442		2271-2292	
7	2643-2664		2493-2514		2443-2464		2293-2314	
6½	2665-2686		2515-2536		2465-2486		2315-2336	
6	≥2687		≥2537		≥2487		≥2337	

17 rondas	GM	IM	WGM	WIM
Diferentes MO	6 gm	6 im	6 wgm	6 wim
*Mín. otras feds.	2	2	2	2
Umbral para 1 jugador	2200	2050	2000	1850
Diferentes TH	9	9	9	9
Máx. nº no valorados	3	3	3	3
*Máx. de 1 fed.	11	11	11	11
*Máx. de la propia fed.	10	10	10	10
13½	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
13	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
12½	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
12	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
11½	2467-2489	2317-2339	2267-2289	2117-2139
11	2490-2512	2340-2362	2290-2312	2140-2162
10½	2513-2534	2363-2384	2313-2334	2163-2184
10	2535-2556	2385-2406	2335-2356	2185-2206
9½	2557-2578	2407-2428	2357-2378	2207-2228
9	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
8½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
8	2621-2642	2471-2492	2421-2442	2271-2292
7½	2643-2664	2493-2514	2443-2464	2293-2314
7	2665-2686	2515-2536	2465-2486	2315-2336
6½	≥2687	≥2537	≥2487	≥2337

18 rondas	GM	IM	WGM	WIM
Diferentes MO	6 gm 3 gm if DR	6 im	6 wgm	6 wim
*Mín. otras feds.	2	2	2	2
Umbral para 1 jugador	2200	2050	2000	1850

	SR	DR	SR	DR	SR	DR	SR	DR
Diferentes TH	9	5	9	5	9	5	9	5
Máx. nº no valorados	3	2	3	2	3	2	3	2
*Máx. de 1 fed.	12	6	12	6	12	6	12	6
*Máx. de la propia fed.	10	5	10	5	10	5	10	5
14	2380-2406		2230-2256		2180-2206		2030-2056	
13½	2407-2433		2257-2283		2207-2233		2057-2083	
13	2434-2458		2284-2308		2234-2258		2084-2108	
12½	2459-2474		2309-2324		2259-2274		2109-2124	
12	2475-2497		2325-2347		2275-2297		2125-2147	
11½	2498-2519		2348-2369		2298-2319		2148-2169	
11	2520-2542		2370-2392		2320-2342		2170-2192	
10½	2543-2556		2393-2406		2343-2356		2193-2206	
10	2557-2578		2407-2428		2357-2378		2207-2228	
9½	2579-2599		2429-2449		2379-2399		2229-2249	
9	2600-2620		2450-2470		2400-2420		2250-2270	
8½	2621-2642		2471-2492		2421-2442		2271-2292	
8	2643-2656		2493-2506		2443-2456		2293-2306	
7½	2657-2679		2507-2529		2457-2479		2307-2329	
7	2680-2701		2530-2551		2480-2501		2330-2351	
6½	≥2702		≥2552		≥2502		≥2352	

19 rondas	GM	IM	WGM	WIM
Diferentes MO	7 gm	7 im	7 wgm	7 wim
*Mín. otras feds.	2	2	2	2
Umbral para 1 jugador	2200	2050	2000	1850
Diferentes TH	10	10	10	10
Máx. nº no valorados	4	4	4	4
*Máx. de 1 fed.	12	12	12	12
*Máx. de la propia fed.	11	11	11	11
15	2380-2397	2230-2247	2180-2197	2030-2047
14½	2398-2415	2248-2265	2198-2215	2048-2065
14	2416-2441	2266-2291	2216-2241	2066-2091
13½	2442-2466	2292-2316	2242-2266	2092-2116
13	2467-2482	2317-2332	2267-2282	2117-2132
12½	2483-2504	2333-2354	2283-2304	2133-2154
12	2505-2519	2355-2369	2305-2319	2155-2169
11½	2520-2542	2370-2392	2320-2342	2170-2192
11	2543-2563	2393-2413	2343-2363	2193-2213
10½	2564-2578	2414-2428	2364-2378	2214-2228
10	2579-2599	2429-2449	2379-2399	2229-2249
9½	2600-2620	2450-2470	2400-2420	2250-2270
9	2621-2635	2471-2485	2421-2435	2271-2285
8½	2636-2656	2486-2506	2436-2456	2286-2306
8	2657-2679	2507-2529	2457-2479	2307-2329
7½	2680-2694	2530-2544	2480-2494	2330-2344
7	≥2695	≥2545	≥2495	≥2345

- 1.8 Certificados de torneos para títulos.
El Árbitro Principal debe preparar por cuádruplicado certificados de los resultados de títulos conseguidos. Estas copias deben ser entregadas al jugador, a la federación del jugador, a la federación organizadora y a la Oficina de la FIDE. Es recomendable que el jugador solicite al Árbitro Principal el certificado antes de abandonar el torneo.
El Árbitro Principal es responsable de que ese archivo TRF se remita a la FIDE.
- 1.9 Remisión de informes de torneos para títulos.
- 1.91 Estos torneos deberán ser registrados de acuerdo como en 1.11.
- 1.92 El Árbitro Principal de un torneo registrado por la FIDE es el responsable de cargar en el servidor de la FIDE el informe del torneo (archivo TRF) no más tarde de 30 días después del final del torneo.
- 1.93 Solamente podrá enviar el informe de un torneo no registrado previamente con la FIDE la federación del país donde haya sido jugado. Sólo se computarán los resultados de acuerdo con el Presidente de la CC.
- 1.94 El final del torneo es la fecha de la última ronda y la fecha de envío y el fin del plazo para remitir el torneo se calculará a partir de esa fecha.
- 1.95 Si el Administrador del Sistema de Valoración estima que el informe es defectuoso hasta el punto de tener que devolverlo para su corrección, el informe corregido será remitido a la Secretaría en un máximo de cuatro semanas desde la fecha indicada por el Administrador. El incumplimiento de esto significará que el torneo no será valorado.
- 1.96 Los informes enviados con más de seis meses de retraso no serán aceptados a efectos de valoración o títulos.
- 1.97 Las federaciones que remitan informes de valoración de torneos deben enviar, si es posible, todas las partidas jugadas junto con el informe. Las partidas pueden ser enviadas en papel o, preferiblemente, en un formato electrónico de base de datos estándar de ajedrez.
- 1.10 Procedimiento de solicitud de títulos de jugadores
- 1.10.1 Títulos registrados
El organizador envía los resultados a la oficina de la FIDE. La oficina de la FIDE, junto al Presidente de la CC, crea una lista de títulos posibles e informa a las federaciones implicadas. Si la federación acuerda solicitar el título, éste es concedido.
- 1.10.2 Títulos por solicitud
La solicitud debe ser remitida y firmada por la federación del jugador. Si la federación del jugador rechaza realizar la solicitud, éste puede apelar a la FIDE directamente y hacer él la solicitud (y el pago).
Todos los certificados deben estar firmados por el árbitro principal del torneo y por la federación responsable del evento.
Los torneos deben ser correctamente remitidos a la FIDE. Un torneo debe ser valorado antes de poder ser considerado válido para normas de títulos.
Los torneos en los que sean posibles resultados (normas) de GM habrán de contar con la mayor publicidad y transparencia". Al menos las partidas estarán disponibles durante el torneo y se recomienda que las primeras partidas se retransmitan en directo, posiblemente a través de Internet. Después del torneo todas las partidas deberán estar disponibles para poder ser revisadas.

2 Requisitos para los títulos indicados en 0.34 y 0.35.

- 2.1 Requisitos para el título de Organizador Internacional (IO). Todos los siguientes:
- 2.11 Experiencia en organización de torneos de ajedrez.
- 2.12 Suficiente conocimiento de, al menos, una lengua oficial de la FIDE.
- 2.13 Experiencia como Organizador Principal (tal y como se define en las *Reglas de Torneos FIDE*) de al menos cinco torneos de un mínimo de dos tipos diferentes; o experiencia como organizador de al menos dos tipos diferentes de pruebas oficiales de la FIDE.
El torneo deberá tener al menos cinco rondas (como con las normas de árbitros).

- 2.2 Requisitos para el título de Instructor FIDE. Todos los siguientes:
- 2.21 La solicitud del candidato debe ser avalada por una federación nacional.
 - 2.22 *Curriculum Vitae* con evidencia de experiencia práctica en este campo.
 - 2.23 Certificación de actividad real durante no menos de tres años de trabajo (de federaciones nacionales o locales).
 - 2.24 Dos de los tres siguientes :
 - Valoración Internacional de, al menos, 2000.
 - Educación secundaria.
 - Certificados de asistencia a no menos de tres seminarios, congresos o equivalentes de la FIDE (o nacionales registrados por la FIDE).

3 Requisitos para los títulos de Ajedrez de Composición:

Establecidos por las regulaciones de la PCCC de la FIDE.

4 Requisitos para los títulos de Ajedrez por correspondencia:

Establecidos por las regulaciones de la ICCF

5 Procedimiento de solicitud.

- 5.1 Los formatos de solicitud para los títulos indicados en 0.31, y 0.34 se incluyen anexo al presente Reglamento. Son los siguientes :

Formatos de norma		Formatos de solicitud	
Certificado de resultado para título	IT1	Formato de solicitud de título	IT2
Organizador Internacional	IO1	Organizador Internacional	IO2
		Instructor de Ajedrez	CI2
Formato de informe de torneo	IT3		

- 5.2 Las solicitudes de estos títulos deben ser preparadas en estos formatos y toda la información necesaria remitida junto con la solicitud:

GM	IT2, los IT1 con el cuadro del torneo
IM	IT2, los IT1 con el cuadro del torneo
WGM	IT2, los IT1 con el cuadro del torneo
WIM	IT2, los IT1 con el cuadro del torneo
IO	IO2, los IO1
CI	CI2

- 5.3 Las solicitudes deben ser remitidas a la comisión responsable por la federación del solicitante. La federación nacional es responsable del abono de las tasas.

- 5.3a Hay un plazo de 60 días para que las solicitudes sean examinadas convenientemente. Se cargarán con una tasa adicional del 50 % aquellas solicitudes que hayan de ser examinadas en menos tiempo. Aquellas solicitudes que lleguen durante el Congreso de la FIDE serán cargadas con un pago adicional del 100 %.
- Excepción: el recargo podrá ser ignorado si la última norma se consigue tan tarde que haga imposible cumplir el plazo.

- 5.3b Se colocarán todas las solicitudes de títulos, con todos los detalles, en la página web de la FIDE durante un mínimo de 60 días antes de su resolución. Esto se hará así para que se pueda presentar cualquier objeción.