

XX 24 HORAS “CAMP DE MORVEDRE” 2012

27 y 28 de OCTUBRE de 2012

BASES

-La competición se desarrollará en la sede del Club d'Escacs Camp de Morvedre, situada en la Calle Segorbe, nº 86 de Puerto de Sagunto (Valencia).

-El torneo comenzará a las 17:00 horas del sábado, 27 de octubre de 2012 y finalizará 25 horas después (se aprovecha el cambio horario de ese noche, para finalizar sobre las 17:00 horas del domingo, 28 de octubre).

-El torneo se disputa por el sistema masnou por parejas, pudiendo jugar ambos miembros de la pareja simultáneamente. El ritmo de juego se establece en partidas de 5 minutos a caída de bandera. 1ª ilegal pierde.

-Un programa informático dirigirá el torneo por el sistema masnou, se podrá hacer un seguimiento visual del estado de la competición. Los emparejamientos iniciales son sorteados, a partir de ese momento, los jugadores seleccionados empiezan a jugar y el resto se sitúan en cola. Conforme acaban las partidas, el perdedor pasa a la cola y su puesto lo ocupa el primer jugador de esta, en caso de tablas abandona el tablero el jugador que llevaba blancas. En la siguiente partida, el jugador que continúa en juego dirigirá las piezas blancas. Jugadores que forman equipo no son emparejados. Puede darse el caso que desaparezcan mesas o se formen mesas, dependiendo del número de jugadores, siendo el programa informático el que decide en que momento ocurre esto. El encargado de comunicar el resultado a la mesa arbitral es el jugador que se levanta, debiendo el contrario montar las piezas. Los jugadores en cola deben estar atentos a esta y no esperar a ser llamados. Cualquier jugador puede abandonar e incorporarse al torneo en cualquier momento, debiendo avisar esta circunstancia al árbitro.

-Los jugadores que decidan participar pueden preinscribirse, hasta las 18 horas del día anterior al inicio del torneo al correo: ajedrezmorvedre@gmail.com (también al teléfono 660501110, solo la semana del torneo de 20 a 22 horas), se debe indicar NOMBRE DE LOS JUGADORES, CLUB Y NOMBRE DEL EQUIPO (pueden participar jugadores individualmente, que también seleccionarán nombre de equipo), Los equipos y jugadores preinscritos se publicarán en la página web del Camp de Morvedre: www.escacscampdemorvedre.com

-La participación se confirmará cuando los jugadores hagan acto de presencia en la sala de juego, debiendo hacerse de 16:15 a 16:50, si se quiere empezar a jugar desde el inicio, pese a que también podrán empezar en cualquier otro momento. Se aceptarán jugadores y equipos no preinscritos, tanto en el horario indicado, como en cualquier momento de la competición.

-La cuota de inscripción se sitúa en 18 € por jugador (10 € los jugadores locales), para los jugadores preinscritos; y 20 € por jugador (12 € los jugadores locales) para los jugadores no preinscritos. La cuota de inscripción se abonará a la organización en la sala de juego, no pudiendo empezar a jugar ningún jugador que no la haya hecho

efectiva. Con la cuota de inscripción se incluye cena, desayuno y comida, aparte de picoteo y bebida durante las 25 horas.

-Se evitará comer y beber durante la disputa de las partidas, debiéndose hacer preferentemente en la sala exterior o en el patio. Se podrán hacer excepciones en aquellos jugadores que disputen muchas partidas seguidas, o en los momentos de cenar y comer.

-Pese al carácter especial del torneo, se evitará hacer ruidos excesivos durante la disputa de las partidas, especialmente en las horas nocturnas.

PREMIOS

-Para la obtención de la clasificación se computan los puntos de los 2 miembros del equipo:

-1er equipo clasificado: trofeo y regalo

-2º equipo clasificado: trofeo y regalo

-3er equipo clasificado: trofeo y regalo

-1er equipo clasificado Sub 16: trofeo

-1er equipo clasificado Sub 14: trofeo

PREMIO ESPECIAL XX ANIVERSARIO:

-Jugador individual que compute mejor porcentaje (con un mínimo de 80 partidas jugadas): regalo sorpresa *Único premio acumulable*

-La participación en el torneo supone la aceptación de las bases, de las decisiones arbitrales y de la mezcla que lleven los bocadillos.

ORGANIZA:



COLABORA:

